

# Cartes expéditions

## EXPÉDITION DU SOLIDE

(1790 – 1792)

### Votre mission

Vous êtes chargé d'aller faire du commerce de fourrures aux Amériques et d'y faire des recherches scientifiques. Pour cela, vous allez faire une circumnavigation (un tour du monde).

### Votre capitaine :

- Etienne Marchand

### Départ et arrivée :

- France métropolitaine

### Vos navires :

- Le Solide

### Ports de passage obligatoires :

- Cap Vert
- Ile de Vancouver
- Macao
- Bonne espérance

### Vos scientifiques :

- Chanal et Roblet (anthropologues)
- Charles Routier de Romainville (géographe)

### Votre découverte scientifique :

anthropologie des Polynésiens et des Amérindiens

### Lieu de la découverte : îles des Marquises, Sitka, îles de la Reine Charlotte

Les anthropologues étudient les styles de vie, les coutumes et les caractéristiques de chaque peuple. Les carnets de voyages des anthropologues Chanal et Roblet ont permis de mieux connaître les Marquisiens de Ua Pou, les Tlingit de Sitka et les Haidas des îles de la Reine Charlotte, et constituent un témoignage précieux de la vie des Polynésiens et Amérindiens.



## EXPÉDITION DU BORDELAIS

(1816– 1819)

### Votre mission

Vous êtes chargé par le roi de faire la traite des fourrures entre la côte Nord-Ouest de l'Amérique et la Chine et d'y faire des relevés scientifiques. Pour cela, vous allez faire une circumnavigation (un tour du monde).

### Votre capitaine :

- Camille de Roquefeuil

### Départ et arrivée :

- France métropolitaine

### Vos navires :

- Le Bordelais

### Ports de passage obligatoires :

- Cap Horn
- Lima
- Tahiti
- Macao

### Vos scientifiques :

- Yves-Thomas-René Vimont (chirurgien de marine)

### Votre découverte scientifique :

travaux zoologiques de Vimont

### Lieu de la découverte : Amérique du Nord

Yves-Thomas-René Vimont constitue une documentation de valeur scientifique et ethnologique, grâce aux observations zoologistes (étude des animaux) et naturalistes (étude des plantes) dans ces régions encore mal explorées.



## EXPÉDITION BOUGAINVILLE

(1766 – 1769)

### Votre mission

Le roi Louis XV depuis le Château de Versailles vous envoie remettre les îles Malouines aux Espagnols puis en Chine par l'Océan Pacifique. Vous embarquez pour vingt-neuf mois de circumnavigation (tour du monde), vous allez parcourir trois océans pour ramener votre découverte scientifique au Roi.

### Votre capitaine :

• Louis-Antoine de Bougainville

### Départ et arrivée :

• France métropolitaine

### Vos navires :

• La Boudeuse et l'Etoile

### Ports de passage

#### obligatoires :

- Îles Malouines (Amérique du Sud)
- Tahiti (Pacifique)
- Cap Vert (Pacifique)

### Vos scientifiques :

• Philibert Commerson (botaniste)  
• Pierre-Antoine Véron (astronome)  
• Charles Routier de Romainville (géographe)

### Votre découverte scientifique :

Le bougainvillier

### Lieu de la découverte : sur les côtes du Brésil

Le botaniste de l'expédition, Philippe Commerson, découvre cet arbre. Il le décrit comme « une plante admirable aux larges fleurs d'un violet somptueux ». En hommage au commandant de l'expédition, il le nomme *Bougainvillea spectabilis*. Un échantillon de cet arbre est ramené à Versailles.

## EXPÉDITION BAUDIN

(1800– 1803)

### Votre mission

Vous êtes envoyé en expédition pour explorer la Nouvelle Hollande (ancien nom pour désigner l'Australie) et ses alentours avec de nombreux scientifiques à votre bord. Vous devez ramener les résultats de vos observations à Versailles pour les partager à la communauté scientifique.

### Votre capitaine :

• Nicolas Baudin

### Départ et arrivée :

• France métropolitaine

### Vos navires :

• Le Géographe et le Naturaliste

### Ports de passage

#### obligatoires :

### Vos scientifiques :

• Jean-Baptiste Bory de Saint-Vincent (zoologiste),  
• Louis de Freycinet (second capitaine et cartographe)

- Baie du Géographe (Australie)
- Koupang (Timor)
- Terre Van Diemen (ancien nom pour désigner l'île de Tasmanie)
- Port Jackson (ancien nom pour désigner Sidney)

### Votre découverte scientifique :

la carte Freycinet, la première carte complète de l'Australie

### Lieu de la découverte : Australie

La carte de Freycinet, publiée en 1811 est la première carte présentant le contour complet de la Nouvelle Hollande, ancien nom que les Européens donnaient à l'Australie. Elle est l'œuvre du cartographe Louis de Freycinet.

## EXPÉDITION COËTIVY

(1771 – 1772)

### Votre mission

Vous êtes chargé par le Roi d'aller chercher des plants de muscadier et géroflier pour pouvoir les acclimater sur l'île Bourbon (ancien nom pour désigner l'île de la Réunion) et aux Seychelles.

### Votre capitaine :

• Jean René de Coëtivy-Le Borgne

### Départ :

France métropolitaine

### Vos navires :

• l'Isle-de-France et Le Nécessaire

### Ports de passage

#### obligatoires :

### Votre scientifique :

• Pierre Sonnerat (botaniste)

- Malacca
- Manille
- Archipel des Moluques
- Île de Bourbon
- Seychelles

### Vos découvertes scientifiques :

le muscadier et le géroflier

### Lieu de la découverte : Philippines et îles Moluques (Indonésie)

La culture de ces épices dans ces îles françaises permet de ne plus dépendre de puissances étrangères pour leur commerce. Mais c'est aussi une grande aventure scientifique et botanique, car pour acclimater des plantes, il faut connaître leur caractéristique et savoir adapter le plant à son nouvel environnement.

## EXPÉDITION ENTRECASTEAUX

(1791– 1794)

### Votre mission

Vous êtes envoyé par le roi Louis XVI depuis le château de Versailles pour retrouver La Pérouse et son équipage. Parti en expédition scientifique sous les ordres du roi, les navires de La Pérouse ont été portés disparus dans le Pacifique. Vous devez également ramener les résultats de vos observations scientifiques à Versailles pour les montrer au roi.

### Votre capitaine :

• Antoine Bruny d'Entrecasteaux

### Départ et arrivée :

• France métropolitaine

### Vos scientifiques :

• Charles Beautemps-Beaupré (hydrographe)  
• Félix Delahaye (jardinier)

### Ports de passage

#### obligatoires :

- Tenerife (îles Canaries)
- Terre de Van Diemen (ancien nom de l'île de Tasmanie)
- Tonga (Pacifique)
- Vanikoro (îles Salomon)

### Votre découverte scientifique :

Les travaux hydrographiques de Charles Beautemps-Beaupré

### Lieu de la découverte : Asie du Sud

Charles Beautemps-Beaupré est un hydrographe, c'est-à-dire qu'il cartographie les mers et les océans. Contrairement à ses prédécesseurs, il décide lors de l'expédition de s'appuyer non seulement sur l'observation des mers à cartographier mais aussi sur les calculs et la trigonométrie. Grâce à cette nouvelle méthode, les cartes sont beaucoup plus précises !

# Cartes de la pioche

PORT

PORT

PORT

PORT

PORT

PORT

PORT

PORT

PORT

PORT

PORT

PORT

PORT

PORT

PORT

PORT

PORT

PORT

PORT

PORT

PORT

PORT

PORT

PORT

PORT

PORT

PORT

PORT

PORT

PORT

## AVARIE

Votre navire est endommagé.  
Vous restez immobilisé pendant un tour  
le temps de réparer.

## VENT CONTRAIRE

Le vent est contre vous,  
vous ne pouvez plus naviguer.  
Vous passez votre tour.

## AVARIE

Votre navire est endommagé.  
Vous restez immobilisé pendant un tour  
le temps de réparer.

## VENT CONTRAIRE

Le vent est contre vous,  
vous ne pouvez plus naviguer.  
Vous passez votre tour.

## AVARIE

Votre navire est endommagé.  
Vous restez immobilisé pendant un tour  
le temps de réparer.

## VENT CONTRAIRE

Le vent est contre vous,  
vous ne pouvez plus naviguer.  
Vous passez votre tour.

## AVARIE

Votre navire est endommagé.  
Vous restez immobilisé pendant un tour  
le temps de réparer.

## VENT CONTRAIRE

Le vent est contre vous,  
vous ne pouvez plus naviguer.  
Vous passez votre tour.

## AVARIE

Votre navire est endommagé.  
Vous restez immobilisé pendant un tour  
le temps de réparer.

## VENT CONTRAIRE

Le vent est contre vous,  
vous ne pouvez plus naviguer.  
Vous passez votre tour.

## ATTAQUE DE PIRATE

Vous êtes canonné, votre grand mât a été fortement endommagé. Vous passez votre tour pour pouvoir le réparer.

## MUTINERIE

Votre équipage se révolte. Vous restez immobilisé pendant un tour pour régler la situation

## ATTAQUE DE PIRATE

Vous êtes canonné, votre grand mât a été fortement endommagé. Vous passez votre tour pour pouvoir le réparer.

## MUTINERIE

Votre équipage se révolte. Vous restez immobilisé pendant un tour pour régler la situation

## ATTAQUE DE PIRATE

Vous êtes canonné, votre grand mât a été fortement endommagé. Vous passez votre tour pour pouvoir le réparer.

## MUTINERIE

Votre équipage se révolte. Vous restez immobilisé pendant un tour pour régler la situation

## ATTAQUE DE PIRATE

Vous êtes canonné, votre grand mât a été fortement endommagé. Vous passez votre tour pour pouvoir le réparer.

## MUTINERIE

Votre équipage se révolte. Vous restez immobilisé pendant un tour pour régler la situation

## ATTAQUE DE PIRATE

Vous êtes canonné, votre grand mât a été fortement endommagé. Vous passez votre tour pour pouvoir le réparer.

## MUTINERIE

Votre équipage se révolte. Vous restez immobilisé pendant un tour pour régler la situation

## VISITE DIPLOMATIQUE

Vous rencontrez le chef d'une tribu locale,  
il vous indique un itinéraire plus rapide.  
Avancez de 5 cases

## VISITE DIPLOMATIQUE

Vous rencontrez le chef d'une tribu locale,  
il vous indique un itinéraire plus rapide.  
Avancez de 5 cases

## VISITE DIPLOMATIQUE

Vous rencontrez le chef d'une tribu locale,  
il vous indique un itinéraire plus rapide.  
Avancez de 5 cases

## VISITE DIPLOMATIQUE

Vous rencontrez le chef d'une tribu locale,  
il vous indique un itinéraire plus rapide.  
Avancez de 5 cases

## VISITE DIPLOMATIQUE

Vous rencontrez le chef d'une tribu locale,  
il vous indique un itinéraire plus rapide.  
Avancez de 5 cases

## VISITE DIPLOMATIQUE

Vous rencontrez le chef d'une tribu locale,  
il vous indique un itinéraire plus rapide.  
Avancez de 5 cases

## VISITE DIPLOMATIQUE

Vous rencontrez le chef d'une tribu locale,  
il vous indique un itinéraire plus rapide.  
Avancez de 5 cases

## VISITE DIPLOMATIQUE

Vous rencontrez le chef d'une tribu locale,  
il vous indique un itinéraire plus rapide.  
Avancez de 5 cases

## VISITE DIPLOMATIQUE

Vous rencontrez le chef d'une tribu locale,  
il vous indique un itinéraire plus rapide.  
Avancez de 5 cases

## ESCALE

Vous allez directement  
au port de votre choix.



## VENT FAVORABLE

Le vent vous est favorable, votre navire  
atteint des records de vitesse.  
Vous pouvez avancer de 5 cases.

## VENT FAVORABLE

Le vent vous est favorable, votre navire  
atteint des records de vitesse.  
Vous pouvez avancer de 5 cases.

## VENT FAVORABLE

Le vent vous est favorable, votre navire  
atteint des records de vitesse.  
Vous pouvez avancer de 5 cases.

## VENT FAVORABLE

Le vent vous est favorable, votre navire  
atteint des records de vitesse.  
Vous pouvez avancer de 5 cases.

## VENT FAVORABLE

Le vent vous est favorable, votre navire  
atteint des records de vitesse.  
Vous pouvez avancer de 5 cases.

## VENT FAVORABLE

Le vent vous est favorable, votre navire  
atteint des records de vitesse.  
Vous pouvez avancer de 5 cases.

## VENT FAVORABLE

Le vent vous est favorable, votre navire  
atteint des records de vitesse.  
Vous pouvez avancer de 5 cases.

## VENT FAVORABLE

Le vent vous est favorable, votre navire  
atteint des records de vitesse.  
Vous pouvez avancer de 5 cases.

## VENT FAVORABLE

Le vent vous est favorable, votre navire  
atteint des records de vitesse.  
Vous pouvez avancer de 5 cases.

## ESCALE

Vous allez directement  
au port de votre choix.

# Cartes trésors

## Expédition Coëtivy

*Bravo !  
Vous pouvez ramener  
le giroflier et le muscadier  
au roi.*

## Expédition Baudin

*Bravo !  
Vous pouvez ramener  
la carte de l'Australie  
de Louis de Freycinet  
au roi.*

## Expédition du Solide

*Bravo !  
Vous pouvez ramener  
les découvertes  
anthropologiques de  
Chanal et Roblet au roi.*

## Expédition du Bordelais

*Bravo !  
Vous pouvez ramener  
les observations zoologiques  
d'Yves-Thomas Vimont  
au roi.*

## Expédition Bougainville

*Bravo !  
Vous pouvez ramener  
le bougainvillier découvert  
par Philippe Commerson  
au roi.*

## Expédition Entrecasteaux

*Bravo !  
Vous pouvez ramener les  
travaux hydrographiques de  
Charles Beautemps-Beaupré  
au roi.*